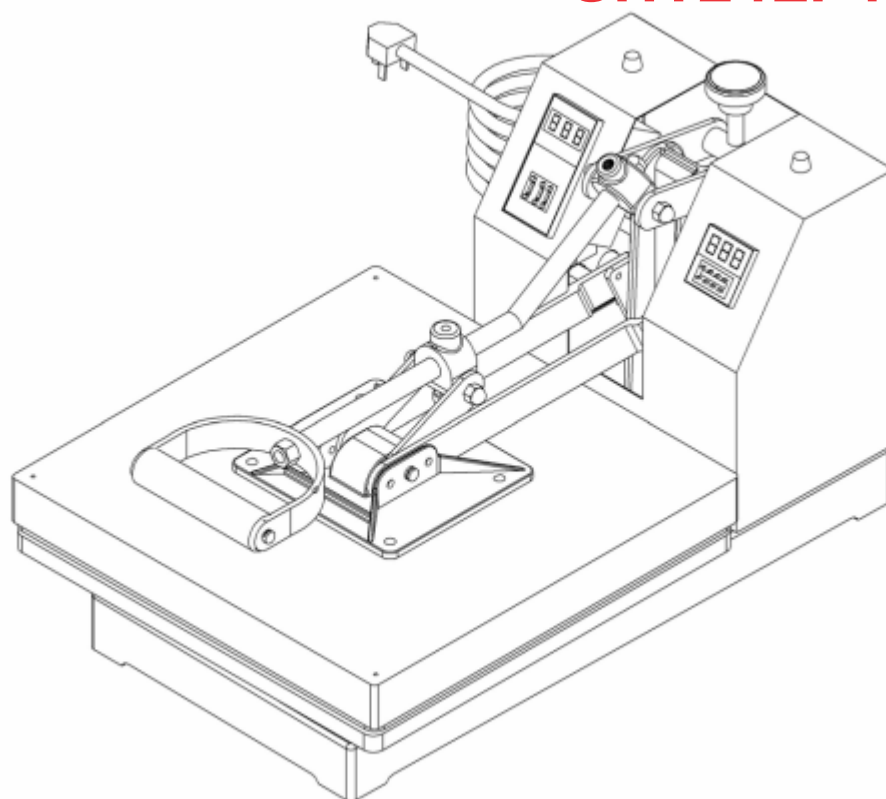


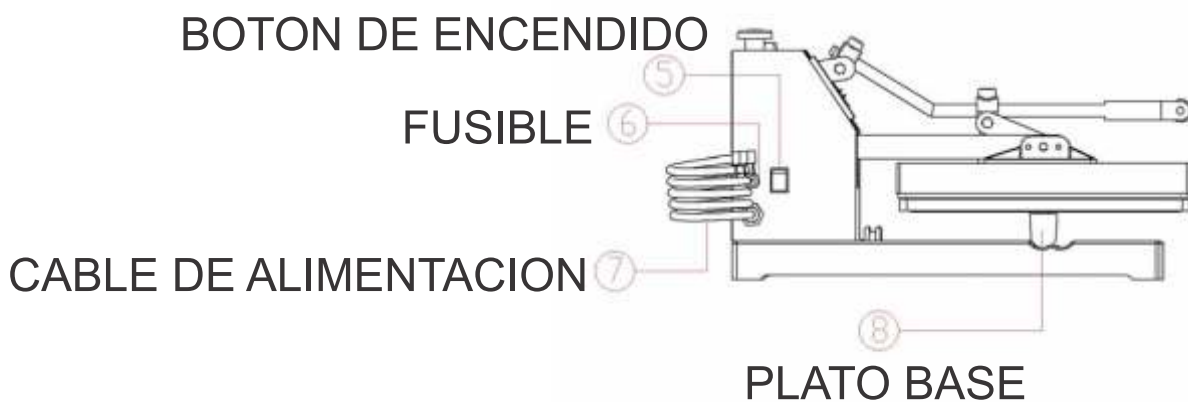
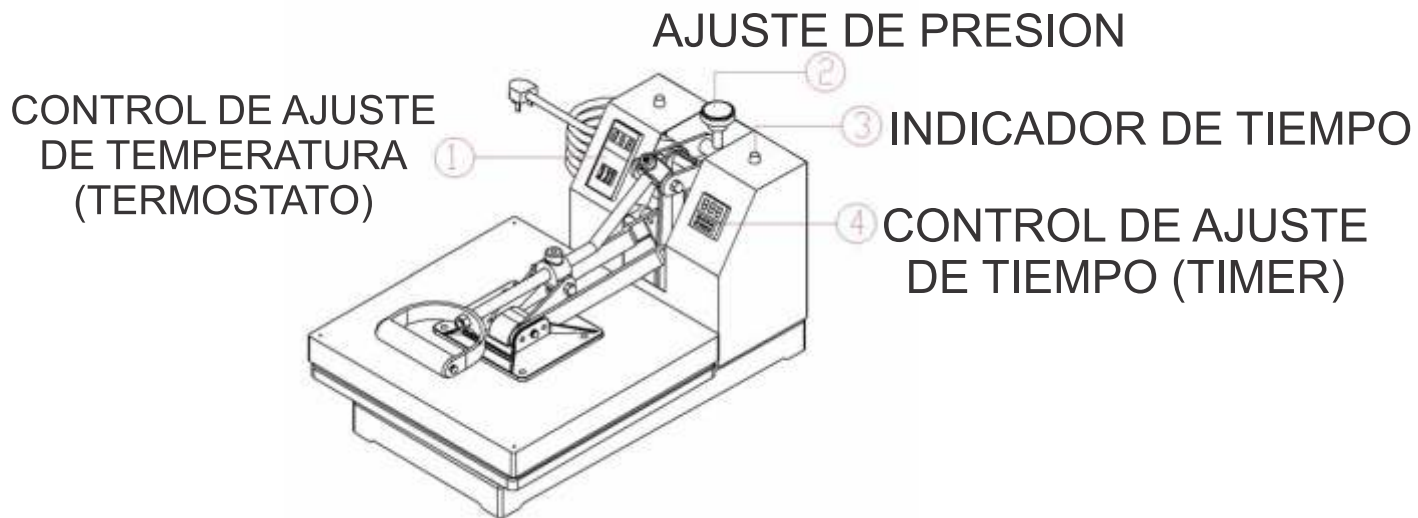
# MANUAL DE USO

## PRENSA TERMICA PLANA MODELOS:

- \* SHT15LP1
- \* SHT20LP1
- \* SHT24LP1

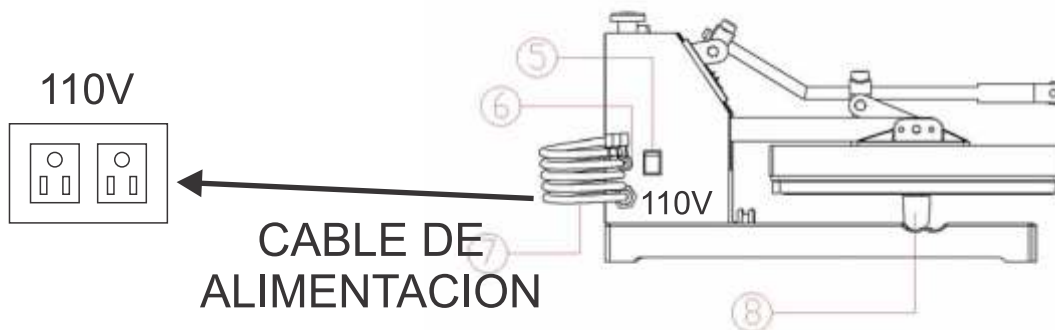


### 1.- COMPONENTES DE LA PRENSA



## 2.- PROGRAMACION DE LA PRENSA

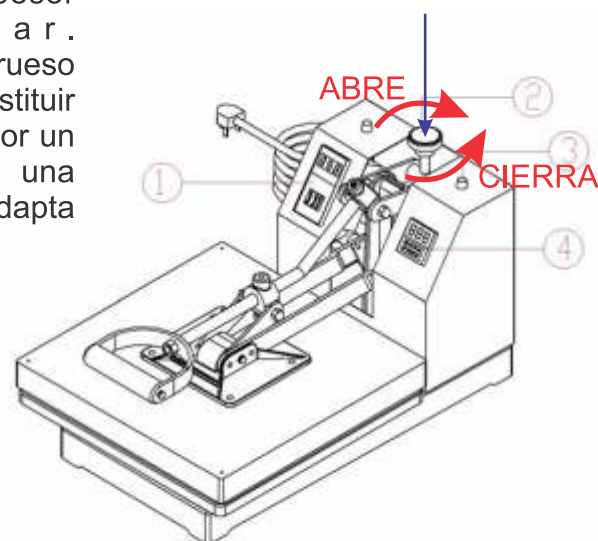
1.- Conecte el cable de alimentación a la energía eléctrica tome especial cuidado en utilizar la corriente apropiada para su equipo (110 o 220 v)



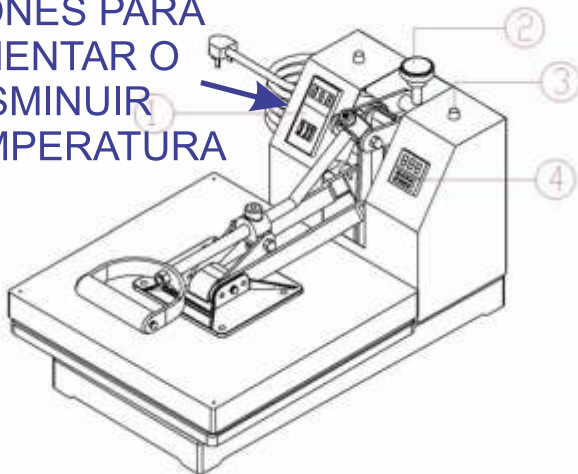
2.- Levante la manija para abrir la prensa. Cuando la prensa se esta calentando siempre debe estar abierta.

3.- Ajuste la presión según el espesor del material a estampar. En algunos casos el material es muy grueso o irregular, por lo que se recomienda sustituir el pad de goma rigida del plato base por un accesorio adicional que consiste en una almohadilla de teflón especial que se adapta a objetos irregulares, (NO INCLUIDO).

PERILLA DE ROSCA PARA AJUSTAR LA PRESION

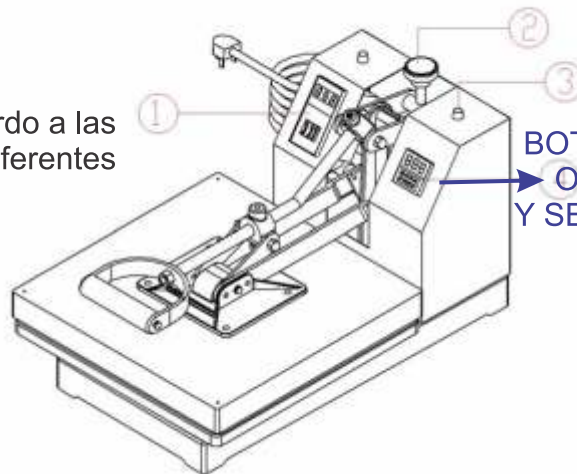


BOTONES PARA  
AUMENTAR O  
DISMINUIR  
LA TEMPERATURA



4.- Ajuste la temperatura según lo requiera el material a estampar. La temperatura recomendada para SUBLIMACIÓN es de entre 180 °C ~ 200 °C. PARA OPTIMIZAR LA VIDA UTIL DE ESTE EQUIPO, SE RECOMIENDA UNA TEMPERATURA MAXIMA DE 210 °C

5.- Ajuste el tiempo de acuerdo a las especificaciones de los diferentes materiales a estampar.



BOTONES PARA AUMENTAR  
O DISMINUIR EL TIEMPO  
Y SELECCION DE SEGUNDOS  
O MINUTOS

Cuando la temperatura se eleva al nivel programado, el zumbador emite sonidos indicando que la prensa esta lista para ser usada.

## 3.- USO DE LAPRENSA

Una vez que la prensa esta lista para estampar:

- 1.- Coloque el objeto (camiseta, mousepad, placa, etc) con su respectiva imagen a transferir.
- 2.- Baje la manilla para cerrar la prensa de calor.

**NOTA: AUTOMATICAMENTE SE INICIA EL CONTEO DEL TIEMPO**

3.- Una vez que se termine el tiempo programado, sonará una alarma indicando que ya se realizó la transferencia y el objeto esta listo.

4.- Levante la manilla de la prensa y con mucho cuidado de no lastimarse con el calor (se recomienda el uso de guantes) sacar el objeto y desprender el papel de transferencia según especificaciones del fabricante(algunos se retiran en frio otros en caliente)

**\* SI DESEA ESTAMPAR OTRO OBJETO CON LAS MISMAS CARACTERISTICAS  
REPITA LOS PASOS ANTERIORES**

**\* SI EL OBJETO A ESTAMPAR ES DIFERENTE,  
REALICE LOS AJUSTES NECESARIOS Y LUEGO REPITA LOS PASOS ANTERIORES**